

Le score va être la monnaie d'échange pour débloquer des skins aka les avatars. Avatars sont des images midjourney/Dall-e. La base de données aura deux scores enregistrés : le score actuel et le meilleur score jamais atteint.

Le meilleur score jamais atteint sera celui pris en compte pour débloquer des nouveaux avatars. Par exemple : mon score actuel est de 4, j'ai 5 avatars de disponibles et les 5 suivants sont bloqués pour moi. J'ai ensuite 5 de score actuel, je débloquent 5 avatars donc j'ai 10 avatars en total. Je perds une partie et mon score actuel reviens à 4, j'ai quand même mes 10 avatars car mon meilleur score jamais atteint a été de 10.

Système de strikes pour OUT un joueur : 2 strikes consécutifs = OUT. 3 strikes cumulatifs = OUT.

Jeudi réunion de travail

Corrections à finir : bug pour rentrer dans l'échelle