

### **Réunion du 14 février 2023**

Le chat en version bêta sera un chat libre, nous ne ferons pas un chat prédéfini.

Faible de sécurité dans le setter dans "val\_de", il ne faut pas utiliser cette méthode. La méthode "lancer\_de" sera dans la classe "De" au lieu de la classe Joueur.

Dé en 2D

"DeValeurUnique" à 4 valeurs

Quand on clique sur "login" ou "inscription", on va vers une nouvelle scène. Pas de fenêtre pop-up.

On peut se connecter avec des api socket

Firewall entre serveur1 et serveur2