

Pour la partie du jeu faut qu'on reste sur du drag and drop

Joel a créé des images pour les avatars des joueurs.

Hassan travaille avec Mahamat sur la partie réseau.

Joaquim retourne sur la partie Algo du jeu et va faire du bêta test

Spécification en réseau doit être un document déposé sur git, pour être d'accord avec le backend

Format des comptes rendus avec les difficultés rencontrés et le point d'avancement. Dire si la tâche est terminée, synthétiser les difficultés en 2 paragraphes.

Check_move et timer